



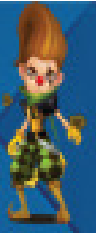
Regulamento do Campeonato Mobile Games



| | | |
|-------|--|---|
| 1. | INTRODUÇÃO | 2 |
| 2. | ÂMBITO | 2 |
| 3. | OBJETIVO | 2 |
| 4. | CONDIÇÕES LEGAIS | 2 |
| 5. | INFORMAÇÕES GERAIS..... | 3 |
| 5.1 | Torneio | 3 |
| 5.2 | Criação do Torneio..... | 3 |
| 5.2.1 | Torneio de Clash Royale | 3 |
| 5.2.2 | Torneio de Summoners War Sky Arena | 3 |
| 5.3 | Equipamento | 3 |
| 5.4 | Conexões/Desconexões/Reconexões | 4 |
| 5.4.1 | Conexões | 4 |
| 5.4.2 | Desconexões..... | 4 |
| 5.5 | Contas e Nicks | 4 |
| 5.6 | Substituições e Faltas | 4 |
| 5.7 | Faixa Etária (IDADES) | 4 |
| 6. | REGRAS DO TORNEIO | 5 |
| 6.1 | SemiFinal / Final / Terceiro Lugar | 5 |
| 7. | NORMAS DE ATUAÇÃO | 5 |
| 8. | RESPONSABILIDADE | 5 |
| 9. | UTILIZAÇÃO DOS EQUIPAMENTOS E SERVIÇOS. | 6 |
| 9.1 | Conexão..... | 6 |
| 9.2 | Mesas e Cadeiras | 6 |
| 9.3 | Dispositivos Móveis | 6 |
| 9.4 | Headsets / Fone de ouvidos..... | 7 |
| 9.5 | PowerBanks / Carregadores | 7 |
| 10. | REGRAS E PUNIÇÕES..... | 7 |
| 10.1 | Bugs | 7 |
| 10.2 | Scripts e Cheats..... | 7 |
| 10.3 | W.O..... | 7 |
| 10.4 | Ofensas | 8 |
| 10.5 | Combinação de resultados | 8 |
| 11. | PREMIAÇÃO | 8 |



Regulamento do Campeonato Mobile Games



1. Introdução

De acordo com os objetivos dos Jogos *Clash Royale* e *Summoners War Sky Arena*, de forma a garantir um torneio mais eficiente a todos os participantes, foi elaborado um documento referente ao regulamento dos mesmos.

2. Âmbito

O presente documento determina as regras dos jogos *Clash Royale* e *Summoners War Sky Arena* no 1º Campeonato Mobile Games de Novo Horizonte.

3. Objetivo

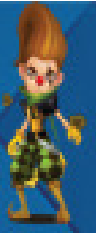
Realizar este campeonato para que todos os competidores e telespectadores possam jogar e conhecer um pouco mais sobre o mundo o e-sports, convivendo com diferentes pessoas e ao mesmo tempo, fazendo novas amizades, conhecendo novos adversários e desfrutando de um evento diferente do cotidiano.

4. Condições Legais

O presente evento está condicionado pela aceitação dos termos e condições sendo que, em caso de não concordância, não deverá ser efetuada a inscrição. À organização reserva-se o direito de alteração do **REGULAMENTO**, em qualquer momento e sem aviso prévio.



Regulamento do Campeonato Mobile Games



5. Informações Gerais

5.1 Torneio

O campeonato será organizado através de torneios presenciais.

Será obrigatório o competidor comparecer ao local do evento (*Ginásio João Batista Pereira*), até 15 minutos antes do início do mesmo para **CRENCIAMENTO**.

Depois de iniciado ninguém poderá fazer o credenciamento.

5.2 Criação do Torneio

5.2.1 Torneio de Clash Royale

Todos os jogos do campeonato acontecerão nos servidores oficiais da SuperCell no modo torneio. A criação do torneio será feita pela organização, e os competidores receberão nome e senha do mesmo.

5.2.2 Torneio de Summoners War Sky Arena

Todos os jogos do campeonato acontecerão nos servidores oficiais da Com2us no modo Batalha de Boa Vontade, na Arena Mundial. A criação da sala será feita pela organização, e os competidores receberão nome e senha do mesmo.

5.3 Equipamento

Cada competidor deverá comparecer ao local do evento, com seu aparelho mobile (Celular / Tablet), devidamente carregado podendo fazer a utilização de Power Bank para o carregamento do mesmo. Não será aceito notebook ou derivados utilizando emuladores.

E com os jogos devidamente instalados e atualizados.



Regulamento do Campeonato Mobile Games



5.4 Conexões/Desconexões/Reconexões

5.4.1 Conexões

A organização cederá no local do evento Internet para conexão por WIFI, durante as batalhas dos competidores, caso o competidor queira utilizar o plano de dados de sua operadora ficará a sua escolha.

5.4.2 Desconexões

Em caso de desconexão de um jogador durante a batalha, o mesmo deve tentar se reconectar a tempo de continuar, caso não consiga, a partida será iniciada e a comissão poderá avaliar os motivos, em caso de desconexões contínuas do mesmo competidor o mesmo será dado como desqualificado.

5.5 Contas e Nicks

Todos os competidores deverão jogar com as contas especificadas no momento da inscrição e usar o mesmo Nickname ao longo de todo o campeonato, visando facilitar a identificação do jogador para os organizadores, locutores e espectadores.

5.6 Substituições e Faltas

Em caso de não comparecimento do competidor as partidas ao qual o mesmo disputaria será dada como WO.

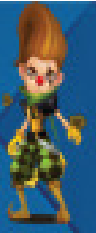
Não existindo a substituição de modalidades (*Clash Royale / Summoners War Sky Arena*), já que pode ser inscrito apenas um nickname por competidor, e apenas uma modalidade.

5.7 Faixa Etária (IDADES)

Conforme regulamento e sobre as leis de nosso país a faixa etária se dará a partir de 12 anos conforme a faixa etária fornecida pelos próprios aplicativos na PlayStore e na AppleStore. E conforme a lei e alvará judicialmente para menores de 18 emitido deverá comparecer conforme autorizado abaixo:



Regulamento do Campeonato Mobile Games



Menores entre 12 até 15 anos, só poderão competir com a presença de seus pais ou responsáveis maiores de idade.

Menores entre 16 até 17 anos, poderão competir conforme autorização emitida e autenticada em cartório, com assinatura do responsável.

6. Regras do Torneio

O torneio será um modelo *mata-mata*, sendo as partidas em md3 (melhor-de-3), acompanhadas por *Jogadores Arbitros* do Eneaga Team e-Sports.

6.1 SemiFinal / Final / Terceiro Lugar

Da semi-final em diante as disputas serão feitas em modelos de md5 (melhor-de-5)

7. Normas de atuação

A organização é soberana nas suas decisões. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada com a exclusão do torneio. A organização pode adicionar ou modificar qualquer regra na existência de alguma situação não prevista. Todos os participantes deverão cumprir as normas de funcionamento e de conduta estabelecidas pela organização.

8. Responsabilidade

Os **competidores** devem concordar e respeitar as seguintes regras:

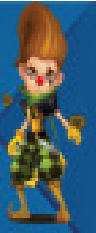
Os **competidores** deverão estar sempre presente no recinto do torneio 10 minutos antes do início das suas partidas;

Os **competidores** devem acatar as decisões dos organizadores do torneio;

Os **competidores** devem adotar um um espírito de fair-play e não-violência;



Regulamento do Campeonato Mobile Games



Os **competidores** terão que respeitar as ordens dadas pela organização;

Os **competidores** deverão comparecer munidos de documento RG, ou qualquer documento válido em território nacional com foto.

Os **competidores** menores de idade, deverão comparecer com os requisitos acima pedido, autorização ou com responsável maior de idade.

O desrespeito desta regra resultará na desqualificação do jogador em questão.

9. Utilização dos equipamentos e serviços.

A organização do evento fornecerá:

9.1 Conexão

No local do evento estará disponível aos **competidores**, conexão com internet por via Wireless (WiFi), caso o competidor queira utilizar. Não sendo obrigado.

9.2 Mesas e Cadeiras

No evento terá uma área com mesas e cadeiras para os **competidores** disputarem entre si, conforme ordem de chamado, cada partida será em sua respectiva mesa, podendo os **competidores** sentarem nas cadeiras disponibilizadas.

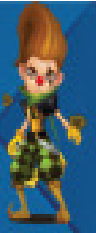
9.3 Dispositivos Móveis

Cada competidor deverá levar seu dispositivo móvel (Tablet, celular ou afins) devidamente carregado, e com o jogo devidamente instalado e atualizado.

NÃO SERÃO ACEITOS no campeonato, notebooks com emuladores para o jogo.



Regulamento do Campeonato Mobile Games



9.4 Headsets / Fone de ouvidos

Será proibido o uso deste acessório, assim como qualquer programa que possa prover qualquer tipo de assistência externa durante a partida. A identificação deste tipo de software resultará em punição do competidor.

9.5 PowerBanks / Carregadores

Pedimos aos **competidores** que tenham seus dispositivos devidamente carregados, caso não esteja não forneceremos tomadas para o carregamento dos celulares, podendo o **competidor**, caso tenha ou queira levar seu carregador portátil (Power bank), mas, não podendo o utilizá-lo durante as partidas.

A deterioração ou uso irregular do material conduzirá obrigatoriamente na punição do competidor.

10. Regras e Punições

10.1 Bugs

Se qualquer bug de caráter sério ocorrer durante a partida, a mesma deve ser cancelada e imediatamente deve ser informado a administração para decidir como proceder.

10.2 Scripts e Cheats

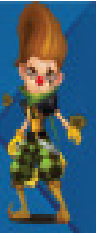
O uso de qualquer forma de trapaça, softwares ilegais, scripts ou cheats é estritamente proibido e irá resultar em desqualificação imediata do competidor do campeonato.

10.3 W.O.

Será concedida vitória por W.O. ao participante cujo adversário demore mais de 10 minutos para se pronunciar quanto a razão do atraso ou mais de 20 minutos para comparecer ao lobby, independentemente de notificação.



Regulamento do Campeonato Mobile Games



10.4 Ofensas

Não serão permitidos insultos, ofensas e desrespeitos a outros jogadores, organizadores e espectadores, no lobby ou durante a partida. Também não serão tolerados comportamentos de cunho machista, classicista, racista ou LGBTfóbico. A **PMNH** e a **ENEAGA Team Sports** preza pela presença de jogadores e espectadores de todos os públicos.

10.5 Combinação de resultados

Se houver uma combinação entre os participantes para favorecer algum jogador, os jogadores envolvidos serão eliminados do torneio.

11. Premiação

A premiação será a mesma para os dois jogos disputados Summoners War Sky Arena e Clash Royale, premiação abaixo:

- **1º Lugar:** Google Card no Valor de R\$ 100,00 + Medalha
- **2º Lugar:** Google Card no Valor de R\$ 50,00 + Medalha
- **3º Lugar:** Google Card no Valor de R\$ 30,00 + Medalha

Ao decorrer da competição até a data de início do Campeonato Mobile Games a premiação pode ser alterada para um valor maior, dependendo apenas da confirmação com possíveis patrocinadores.