



# Regulamento do Campeonato Mobile Games



1. INTRODUÇÃO .....	2
2. ÂMBITO .....	2
3. OBJETIVO .....	2
4. CONDIÇÕES LEGAIS .....	2
5. INFORMAÇÕES GERAIS.....	3
5.1 Torneio .....	3
5.2 Criação do Torneio.....	3
5.2.1 Torneio de Clash Royale .....	3
5.2.2 Torneio de Summoners War Sky Arena .....	3
5.3 Equipamento .....	3
5.4 Conexões/Desconexões/Reconexões .....	4
5.4.1 Conexões .....	4
5.4.2 Desconexões.....	4
5.5 Contas e Nicks .....	4
5.6 Substituições e Faltas .....	4
5.7 Faixa Etária ( IDADES ) .....	4
6. REGRAS DO TORNEIO .....	5
6.1 SemiFinal / Final / Terceiro Lugar .....	5
7. NORMAS DE ATUAÇÃO .....	5
8. RESPONSABILIDADE .....	5
9. UTILIZAÇÃO DOS EQUIPAMENTOS E SERVIÇOS. ....	6
9.1 Conexão.....	6
9.2 Mesas e Cadeiras .....	6
9.3 Dispositivos Móveis .....	6
9.4 Headsets / Fone de ouvidos.....	7
9.5 PowerBanks / Carregadores .....	7
10. REGRAS E PUNIÇÕES.....	7
10.1 Bugs .....	7
10.2 Scripts e Cheats.....	7
10.3 W.O.....	7
10.4 Ofensas .....	8
10.5 Combinação de resultados .....	8
11. PREMIAÇÃO .....	8



# Regulamento do Campeonato Mobile Games



## **1. Introdução**

De acordo com os objetivos dos Jogos *Clash Royale* e *Summoners War Sky Arena*, de forma a garantir um torneio mais eficiente a todos os participantes, foi elaborado um documento referente ao regulamento dos mesmos.

## **2. Âmbito**

O presente documento determina as regras dos jogos *Clash Royale* e *Summoners War Sky Arena* no 1º Campeonato Mobile Games de Novo Horizonte.

## **3. Objetivo**

Realizar este campeonato para que todos os competidores e telespectadores possam jogar e conhecer um pouco mais sobre o mundo o e-sports, convivendo com diferentes pessoas e ao mesmo tempo, fazendo novas amizades, conhecendo novos adversários e desfrutando de um evento diferente do cotidiano.

## **4. Condições Legais**

O presente evento está condicionado pela aceitação dos termos e condições sendo que, em caso de não concordância, não deverá ser efetuada a inscrição. À organização reserva-se o direito de alteração do **REGULAMENTO**, em qualquer momento e sem aviso prévio.



# Regulamento do Campeonato Mobile Games



## 5. Informações Gerais

### 5.1 Torneio

O campeonato será organizado através de torneios presenciais.

Será obrigatório o competidor comparecer ao local do evento (*Ginásio João Batista Pereira*), até 15 minutos antes do início do mesmo para **CRENCIAMENTO**.

Depois de iniciado ninguém poderá fazer o credenciamento.

### 5.2 Criação do Torneio

#### 5.2.1 *Torneio de Clash Royale*

Todos os jogos do campeonato acontecerão nos servidores oficiais da SuperCell no modo torneio. A criação do torneio será feita pela organização, e os competidores receberão nome e senha do mesmo.

#### 5.2.2 *Torneio de Summoners War Sky Arena*

Todos os jogos do campeonato acontecerão nos servidores oficiais da Com2us no modo Batalha de Boa Vontade, na Arena Mundial. A criação da sala será feita pela organização, e os competidores receberão nome e senha do mesmo.

### 5.3 Equipamento

Cada competidor deverá comparecer ao local do evento, com seu aparelho mobile ( Celular / Tablet ), devidamente carregado podendo fazer a utilização de Power Bank para o carregamento do mesmo. Não será aceito notebook ou derivados utilizando emuladores.

E com os jogos devidamente instalados e atualizados.



# Regulamento do Campeonato Mobile Games



## 5.4 Conexões/Desconexões/Reconexões

### 5.4.1 Conexões

A organização cederá no local do evento Internet para conexão por WIFI, durante as batalhas dos competidores, caso o competidor queira utilizar o plano de dados de sua operadora ficará a sua escolha.

### 5.4.2 Desconexões

Em caso de desconexão de um jogador durante a batalha, o mesmo deve tentar se reconectar a tempo de continuar, caso não consiga, a partida será iniciada e a comissão poderá avaliar os motivos, em caso de desconexões contínuas do mesmo competidor o mesmo será dado como desqualificado.

## 5.5 Contas e Nicks

Todos os competidores deverão jogar com as contas especificadas no momento da inscrição e usar o mesmo Nickname ao longo de todo o campeonato, visando facilitar a identificação do jogador para os organizadores, locutores e espectadores.

## 5.6 Substituições e Faltas

Em caso de não comparecimento do competidor as partidas ao qual o mesmo disputaria será dada como WO.

Não existindo a substituição de modalidades ( *Clash Royale / Summoners War Sky Arena* ), já que pode ser inscrito apenas um nickname por competidor, e apenas uma modalidade.

## 5.7 Faixa Etária ( IDADES )

Conforme regulamento e sobre as leis de nosso país a faixa etária se dará a partir de 12 anos conforme a faixa etária fornecida pelos próprios aplicativos na PlayStore e na AppleStore. E conforme a lei e alvará judicialmente para menores de 18 emitido deverá comparecer conforme autorizado abaixo:



# Regulamento do Campeonato Mobile Games



*Menores entre 12 até 15 anos, só poderão competir com a presença de seus pais ou responsáveis maiores de idade.*

*Menores entre 16 até 17 anos, poderão competir conforme autorização emitida e autenticada em cartório, com assinatura do responsável.*

## **6. Regras do Torneio**

O torneio será um modelo *mata-mata*, sendo as partidas em md3 (melhor-de-3), acompanhadas por *Jogadores Arbitros* do Eneaga Team e-Sports.

### **6.1 SemiFinal / Final / Terceiro Lugar**

Da semi-final em diante as disputas serão feitas em modelos de md5 (melhor-de-5)

## **7. Normas de atuação**

A organização é soberana nas suas decisões. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada com a exclusão do torneio. A organização pode adicionar ou modificar qualquer regra na existência de alguma situação não prevista. Todos os participantes deverão cumprir as normas de funcionamento e de conduta estabelecidas pela organização.

## **8. Responsabilidade**

Os **competidores** devem concordar e respeitar as seguintes regras:

Os **competidores** deverão estar sempre presente no recinto do torneio 10 minutos antes do início das suas partidas;

Os **competidores** devem acatar as decisões dos organizadores do torneio;

Os **competidores** devem adotar um um espírito de fair-play e não-violência;



# Regulamento do Campeonato Mobile Games



Os **competidores** terão que respeitar as ordens dadas pela organização;

Os **competidores** deverão comparecer munidos de documento RG, ou qualquer documento válido em território nacional com foto.

Os **competidores** menores de idade, deverão comparecer com os requisitos acima pedido, autorização ou com responsável maior de idade.

*O desrespeito desta regra resultará na desqualificação do jogador em questão.*

## **9. Utilização dos equipamentos e serviços.**

A organização do evento fornecerá:

### **9.1 Conexão**

No local do evento estará disponível aos **competidores**, conexão com internet por via Wireless (WiFi), caso o competidor queira utilizar. Não sendo obrigado.

### **9.2 Mesas e Cadeiras**

No evento terá uma área com mesas e cadeiras para os **competidores** disputarem entre si, conforme ordem de chamado, cada partida será em sua respectiva mesa, podendo os **competidores** sentarem nas cadeiras disponibilizadas.

### **9.3 Dispositivos Móveis**

Cada competidor deverá levar seu dispositivo móvel (Tablet, celular ou afins) devidamente carregado, e com o jogo devidamente instalado e atualizado.

**NÃO SERÃO ACEITOS** no campeonato, notebooks com emuladores para o jogo.



# Regulamento do Campeonato Mobile Games



## 9.4 Headsets / Fone de ouvidos

Será proibido o uso deste acessório, assim como qualquer programa que possa prover qualquer tipo de assistência externa durante a partida. A identificação deste tipo de software resultará em punição do competidor.

## 9.5 PowerBanks / Carregadores

Pedimos aos **competidores** que tenham seus dispositivos devidamente carregados, caso não esteja não forneceremos tomadas para o carregamento dos celulares, podendo o **competidor**, caso tenha ou queira levar seu carregador portátil (Power bank), mas, não podendo o utilizá-lo durante as partidas.

*A deterioração ou uso irregular do material conduzirá obrigatoriamente na punição do competidor.*

## 10. Regras e Punições

### 10.1 Bugs

Se qualquer bug de caráter sério ocorrer durante a partida, a mesma deve ser cancelada e imediatamente deve ser informado a administração para decidir como proceder.

### 10.2 Scripts e Cheats

O uso de qualquer forma de trapaça, softwares ilegais, scripts ou cheats é estritamente proibido e irá resultar em desqualificação imediata do competidor do campeonato.

### 10.3 W.O.

Será concedida vitória por W.O. ao participante cujo adversário demore mais de 10 minutos para se pronunciar quanto a razão do atraso ou mais de 20 minutos para comparecer ao lobby, independentemente de notificação.



# Regulamento do Campeonato Mobile Games



## 10.4 Ofensas

Não serão permitidos insultos, ofensas e desrespeitos a outros jogadores, organizadores e espectadores, no lobby ou durante a partida. Também não serão tolerados comportamentos de cunho machista, classicista, racista ou LGBTfóbico. A **PMNH** e a **ENEAGA Team Sports** preza pela presença de jogadores e espectadores de todos os públicos.

## 10.5 Combinação de resultados

Se houver uma combinação entre os participantes para favorecer algum jogador, os jogadores envolvidos serão eliminados do torneio.

## 11. Premiação

A premiação será a mesma para os dois jogos disputados Summoners War Sky Arena e Clash Royale, premiação abaixo:

- **1º Lugar:** Google Card no Valor de R\$ 100,00 + Medalha
- **2º Lugar:** Google Card no Valor de R\$ 50,00 + Medalha
- **3º Lugar:** Google Card no Valor de R\$ 30,00 + Medalha

Ao decorrer da competição até a data de início do Campeonato Mobile Games a premiação pode ser alterada para um valor maior, dependendo apenas da confirmação com possíveis patrocinadores.